

ABOREA

SPIELER: _____

Stufe
1

NAME **Prantok**

VOLK **Gnom**

BERUF **Krieger**

STÄRKE

ST

10

BONUS

3

GESCHICKLICHKEIT

GE

6

BONUS

1

+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE

KONSTITUTION

KO

4

BONUS

-1

+ TP DES BERUFES) X STUFE = TREFFERPUNKTE

INTELLIGENZ

IN

3

BONUS

-1

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE ODER

CHARISMA

CH

6

BONUS

1

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE (PRIESTER)

TP

9

Bonus-TP:

MP

0

Bonus-MP:

RÜSTUNG

6

5 +
RÜSTUNGSBONUS
+1 Volk

AP
NOCH ZU
VERTEILENDE AP
(8 PRO STUFE)

208.000

20

188.000

19

169.000

18

151.000

17

134.000

16

118.000

15

103.000

14

89.000

13

76.000

12

64.000

11

53.000

10

43.000

9

34.000

8

26.000

7

19.000

6

13.000

5

8.000

4

4.000

3

1.000

2

0

1

GÖTTLICHE CHANCE / PUNKTE

EP

EP bis zur nächsten Stufe:

VOM SPIELLEITER

VERMÖGEN

1 GOLDFALKE (GF) =
10 TRIONTHALER (TT)
100 KUPFERLINGE (KL)
1.000 MUENA (MU)

q q q q q q q q q q q

Rüstung

Mind. ST

Rüstungsbonus

Manöver

kg

Gegenstand

kg

Ort

Stück

q q q q q q q q q q q

1 Pergament + Kreide

q q q q q q q q q q q

Zu wenig Platz? Einfach die Rückseite benutzen!

PERSÖNLICHES
Männlich, 69cm, 35kg, 22 Jahre, sehr kurzes,
schwarzes Haar. Prantok trägt öfter einen
Grashalm zwischen den Lippen. Er geht morgens
gerne spazieren und abends will er Milch mit
Honig. Er ist dummlich aber herzlich zu allen.

GRÖSSE, ALTER UND GESCHLECHT Volkseigenschaften: Manöver auf
HAARFARBE, GEWICHT Mechanik +1, Geheimtüren/
AUFFÄLLIGES VERHALTEN Fallen +1, +1 Rüstung