

ABOREA

SPIELER: _____

STUFE

1

NAME **Abramas**

VOLK **Mensch**

BERUF **Schamane**

STÄRKE	ST	8	BONUS	2	
GESCHICKLICHKEIT	GE	5	BONUS	0	+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE
KONSTITUTION	KO	6	BONUS	1	+ TP DES BERUFES) X STUFE = TREFFERPUNKTE
INTELLIGENZ	IN	4	BONUS	-1	+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE ODER
CHARISMA	CH	8	BONUS	2	+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE (PRIESTER)

TP
7

Bonus-TP:

MP
5

Bonus-MP:

RÜSTUNG
5
5 +
RÜSTUNGSBONUS

AP
1
NOCH ZU
VERTEILUNDE AP
(8 PRO STUFE)

Kaufpreis	0	1	2	3	4	5	6	8	10	12	16	-	-	-	-
Attributswert	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Attributsbonus	∞	-3	-2	-1	-1	0	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4	+4	+5

Fertigkeit	Kosten	Rang											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Athletik	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Einflussnahme	1	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Gezielte Sprüche	3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Kunst ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
List	3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Magie entwickeln	3 / 4	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Natur	1	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Reiten	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Schwimmen	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste (Schamanenmagie)	3 / 4	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	3 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	3 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	3 / 6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	3 / 6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	3 / 6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wahrnehmung	1	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen (Heilkunst)	1	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	/	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	/	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Waffe	Waffengruppe	Mind. ST	INI	Attribut	KB	kg	Schaden	Besonderes
-------	--------------	----------	-----	----------	----	----	---------	------------

Rüstung	Mind. ST	Rüstungsbonus	Manöver	kg
---------	----------	---------------	---------	----

Gegenstand	kg	Ort	Stück
Rucksack	1	Rücken	☐
Schädfokus	0,7	Hand	☐

Zu wenig Platz? Einfach die Rückseite benutzen!

PERSÖNLICHES
67 Jahre
1,76m
72kg
Mürrisch, verwaschenes Gesicht
Struppelige Haare, vernarbter Körper
GRÖSSE, ALTER UND GESCHLECHT Volkseigenschaften: +2 AP auf Stufe 1
HAARFARBE, GEWICHT
AUFFÄLLIGES
VERHALTEN

EP
0
EP bis zur nächsten Stufe:
1.000
VOM SPIELLEITER

VERMÖGEN

1 GOLDFALKE (GF) =
10 TRIONTHALER (TT)
100 KUPFERLINGE (KL)
1.000 MUENA (MU)