

ABOREA

SPIELER: _____

STUFE

1

NAME **Elathaliel**

VOLK **Elf**

BERUF **Waldläufer**

STÄRKE

ST

6

BONUS

+1

GESCHICKLICHKEIT

GE

9

BONUS

+2

+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE

KONSTITUTION

KO

6

BONUS

+1

+ 8) X STUFE = TREFFERPUNKTE

INTELLIGENZ

IN

5

BONUS

+0

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE

CHARISMA

CH

5

BONUS

+0

TP

9

MP

3

RÜSTUNG

5 +

1

RÜSTUNGSBONUS

AP

NOCH ZU

VERTEILENDE AP

(8 PRO STUFE)

35 Entwicklungspunkte

Kaufpreis	0	1	2	3	4	5	6	8	10	12	16	-	-	-	-
Attributswert	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Attributbonus	∞	-3	-2	-1	-1	0	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4	+4	+5

Fertigkeit	Kosten	Rang											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Athletik	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Einflussnahme	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Gezielte Sprüche	4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Kunst ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
List	3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Magie entwickeln	3 / 6	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Natur	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Reiten	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Schwimmen	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste (<i>Wilde Magie</i>)	3 / 6	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	3 / 6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	3 / 6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	2 / 3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	2 / 3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	2 / 3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wahrnehmung	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen <i>Kultur Casnewydd-Elfen</i>	2	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
/	/	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
/	/	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Waffe	Waffengruppe	Mind. ST	INI	Attribut	KB	kg	Schaden	Besonderes
Elfen-Langbogen	Bogen	6	+2*	ST/GE	2*	2	+1*	Elfish
Dolch	Kurze Klinge	-	+4*	ST/GE	0*	0,5	-2*	

Rüstung	Mind. ST	Rüstungsbonus	Manöver	kg
Lederrüstung	3	+1	+0	10
Gegenstand	kg	Ort	Stück	
Köcher (25 Pfeile)	3	Rücken	☐	☐
			☐	☐
			☐	☐

PERSÖNLICHES

124 Jahre
1,85m
72kg

GRÖSSE, ALTER UND GESCHLECHT
HAARFARBE, GEWICHT
AUFFÄLLES
VERHALTEN

EP

VOM SPIELLEITER

VERMÖGEN

2 TT
13 KL
4 MU

1 GOLDFALKE (GF) =
10 TRIENTHALER (TT)
100 KUPFERLINGE (KL)
1.000 MUENA (MU)

GÖTTLICHE CHANCE / PUNKTE