

ABOREA

INHALT UND INDEX

INFORMATIONEN

In diesem Dokument finden Sie Inhaltsverzeichnisse zum ABOREA Tischrollenspiel, einen Index und einen speziellen Zauberindex.

SPIELERHEFT (INHALTSVERZEICHNIS)

Start	2
Abenteuer	5
Das Spiel	10
Völker.....	11
Berufe	20
Fertigkeiten.....	26
Kampf	30
Magie.....	34
Göttliches	41
Ausrüstung.....	49
Abschluss.....	51
Impressum	53
Charakterbogen.....	siehe Rückseite

SPIELLEITERHEFT (INHALTSVERZEICHNIS)

Start	2
Abenteuer	5
Mehr Regeln.....	15
Besonderes	23
Die Welt.....	27
Ideen.....	37
Monster.....	41
Schätze	45
Abenteuerbogen	siehe Rückseite

INDEX

Abenteuer	4ff, 5
Abenteuer-Generator	39f
Abenteuer-Ideen	37ff
Abhängigkeit	47
Aborea	27, 42 (Schöpfung)
Ænora	45
Aktion/en	30
Alter	47 (Riten & Bräuche)
Angor	31
Angst.....	41 (Besondere Fähigkeit)
Angriff/e	30, 33 (Zauber)
Angriffswert.....	53
Angriffswurf.....	31
Aone.....	45
AP	siehe Ausbildungspunkte
Aqmola	31
Artefakte	48f
Ateom.....	45
Athletik	28
Attribute	4, 11, 20, 53
Attributsbonus.....	11 (Tabelle), 53
Attributsverlust.....	17
Ausbildungspunkte.....	52 (Stufenaufstieg), 53
Ausrüstung	46 (Erweiterte Tabelle), 49ff
Ausweichen.....	21
Bär.....	41 (Monster)
Barros	44
Belastung.....	51
Berglöwe	42 (Monster)
Berittener Kampf	16
Beruf/e.....	20
Berufswechsel	24
Besondere Fähigkeiten	15
Besonderer Erfolg.....	27

Bewegung	32, 51
Blutung/en	32, 53
Bogenschütze.....	24
Bonus.....	22 (durch Magie)
Casnewydd.....	32
CH.....	siehe Charisma
Charakter/e	5, 11, 53
Charakterbogen.....	Rückseite
Charaktererschaffung.....	11, 52 (Beispiel)
Charisma.....	4
Coimbra.....	31f
Dämon	42 (Monster)
DB.....	siehe Defensivbonus
Deckung.....	16, 32
Defensivbonus.....	31, 53
Dieb.....	21
Digione	33f
Drohen & Führen	23
Dynastie.....	24
Egaros	44
Einander helfen.....	siehe Helfen
Einflussnahme.....	28, 29 (Feilschen)
Einführung.....	2
Elbia	35f
Elementare Magie	20 (Erläuterungen), 37, 39 (Spruchliste)
Elfen...13f, 42f (Schöpfungsgeschichte), 43 (Götter)	
Entwicklungspunkte.....	11
EP	siehe Erfahrungspunkte
Elementar	42 (Monster)
Erfahrungspunkte.....	14 (verteilen), 51, 53
Esron.....	44
Esthion.....	45
Extremer Fehlschlag.....	28
Falle.....	21, 29 (finden/entschärfen)

Feilschen.....	29 (Manöver), 47	landara.....	46	MP.....	siehe Magiepunkte
Fehlschlag.....	53	Il Anæra.....	43	MS.....	siehe Manöverschwierigkeit
Feiertage.....	48	Improvisation.....	22	MU.....	siehe Muena
Fertigkeiten.....	26ff	IN.....	siehe Intelligenz	Muena.....	49
Fertigkeiten lernen.....	26	Ingenium.....	35	Mycael.....	46
Fertigkeitskosten.....	27 (Tabelle)	INI.....	siehe Initiative	Nachladen.....	32
Fertigkeitsrang.....	53	Initiative.....	30 , 53	Nachleben.....	47
Fertigkeitswert erlangen.....	26	Intelligenz.....	4	Næroth.....	43
Feuerzwerge.....	17	Juvio.....	46	Nahrung.....	11 (Tabelle), siehe auch Ausrüstung
Fliegend.....	41 (Besondere Fähigkeit)	Kampf.....	2, 15f (Optionen & Erweiterungen), 30ff	Natur.....	28
Flucht.....	32	Kampfbonus.....	30f , 53	Naturverbundenheit.....	24
Formungen.....	35	Kampf mit zwei Waffen.....	16	Neome.....	46
Freie Magie 20 (Erläuterungen), 37 , 40 (Spruchliste)		KB.....	siehe Kampfbonus	NSC.....	44 (Tabelle); siehe auch Charakter
Freund des Waldläufers.....	siehe Tiere	KL.....	siehe Kupferling	OB.....	siehe Offensivbonus
Freund des Zauberers.....	25	KO.....	siehe Konstitution	Offensivbonus.....	31 , 53
Gargoyle.....	42 (Monster)	Kodex, Der.....	36	Oger.....	43 (Monster)
GE.....	siehe Geschicklichkeit	Körperlos.....	41 (Besondere Fähigkeit)	Ork.....	43 (Monster)
Gefolgsleute.....	23	Konkurrierende Manöver.....	28	Otheila.....	44
Geheimtüren entdecken.....	21, 29	Konstitution.....	4	Othil.....	43
Geist.....	42 (Monster)	Kräuter.....	17 (Heilkräuter), 46 (Tabelle)	Otum.....	46
Geld.....	49	Kraken.....	42 (Monster)	Padova.....	32f
Geschicklichkeit.....	3	Krankheiten.....	17	Palea.....	27
Gezielter Schuss.....	16	Krieger.....	23	Pantheon.....	41
Gezielte Sprüche.....	28 (Fertigkeit), 38	Kristallelfen.....	14	Priester.....	22
Gegenstände.....	50 (Tabelle)	Kritischer Treffer.....	31 , 53	Prinzipien, Drei.....	37
Geschichte.....	39f (Trion)	Kunst.....	28	Regeneration.....	41 (Besondere Fähigkeit)
Gewicht.....	siehe Belastung	Kupferling.....	49	Reichweite.....	33 (Tabelle)
GF.....	siehe Goldfalke	Leceia.....	46	Reife.....	47
Ghalgrat.....	15, 34f	Leet.....	10, 32	Reisen.....	7 (Tabelle)
Ghul.....	42 (Monster)	Leitmagie, Göttliche.....	35 , 40 (Spruchlisten), 48 (formen)	Reiten.....	28
Gift/e.....	17 (Tabelle), 21	Licht.....	10 (Tabelle)	Religion und Kirche.....	41
Glossar.....	53	Lichtelfen.....	14	Riese.....	43 (Monster)
Gnome.....	19	Lindwurm.....	42f (Monster)	Riesenechse.....	43 (Monster)
Goblin.....	42 (Monster)	List.....	28	Riesenmoskito.....	43 (Monster)
Götter.....	43 (Elfen), 44 (Zwerge), 45f (Menschen)	Loviano.....	34	Riesenspinne.....	43 (Monster)
Göttliche Punkte/Chance.....	23f, 48	Mächte.....	35 (Trion)	Riten und Bräuche.....	47f
Göttliches.....	41ff	Magie.....	18ff, 34ff	Rollenspiel.....	9
Göttliches Eingreifen.....	42	Magie binden/einwirken.....	21	Rüstung/en.....	31 , 50 (Tabelle), 53
Göttliche Waffe.....	22	Magie entwickeln.....	28	Rüstungsbonus.....	53
Goldfalke.....	49	Magiepunkte.....	38 , 53	Ruf.....	23 (Tabelle)
Grauzwerge.....	17	Magie wahrnehmen.....	18, 25	Salben, Heil-.....	17
Grundzauber.....	25	Magische Bonusse.....	22	SC.....	siehe Charakter
Gruppe.....	4	Magische Gegenstände.....	20, 21, 29 (verstehen), 48f (Artefakte), 49	Schaden.....	31
Gruppierungen.....	siehe Mächte	Magische Materialien.....	21f (Tabelle)	Schätze.....	45ff (Zufallstabelle)
Gzarnael.....	36	Magische Waffen und Rüstungen.....	23	Schild.....	siehe Rüstungen
Halbelfen.....	14	Manöver.....	27 , 29 (Beispiele), 53	Schwarzelfen.....	14
Halblinge.....	17, 18	Manöverschwierigkeit.....	27 (Tabelle), 53	Schattenelfen.....	14
Harpyie.....	42 (Monster)	Marschordnung.....	8	Schieß von mehreren Pfeilen.....	16
Helfen.....	28	Meerechse.....	43 (Monster)	Schildkampf.....	16
Heilen.....	16, 22 (Fertigkeit), 29 (Manöver), 32f	Mehrfachangriff.....	16, 41 (Besondere Fähigkeit)	Schlösser öffnen.....	21, 29
Heiliges Symbol.....	22	Meilensteine.....	4	Schöpfung.....	42f, 44f (Zwerge & Menschen), 48 (Andere)
Heiltrank.....	16f, 50 (Ausrüstung)	Melodie, Die Eine.....	43	Schriftrollen.....	22, 25
Heilung.....	16f	Menschen.....	12 , 44f (Schöpfungsgeschichte), 45f (Götter)	Schwarze Magie.....	19 (Erläuterungen), 34, 36f , 39 (Spruchliste)
Heimlicher Angriff.....	21	Messe.....	22	Schwimmen.....	29
Heimlichkeit.....	21	Minna.....	44	Segnung.....	22
Hemron.....	45f	Monster.....	41ff	Seista.....	46
Hindernisse.....	siehe Deckung			Situationsmodifikator.....	53
Hochzeit.....	47				
Hornwan.....	44				

Skelett.....	43 (<i>Monster</i>)	Wildelfen.....	14
SL.....	siehe Spielleiter	Wilde Magie.....	19 (<i>Erläuterungen</i>), 37 , 39 (Spruchliste)
Snerge.....	17	Wissen.....	29
Spieler.....	11, 53	Wolf.....	44 (<i>Monster</i>)
Spielerwissen.....	51	Wunder.....	20 (<i>Erläuterungen</i>), 40 (Spruchliste)
Spielleiter.....	10, 53	Würfel.....	53
Spielleitung.....	2ff	Xhara.....	36
Sprache/n.....	12, 13f, 16f, 18, 19, 27f	Zauber.....	3
Spruchliste/n.....	22 (<i>eingrenzen</i>), 29 (Fertigkeit), 38ff , 39 (Hinweise), 53	Zaubern.....	37ff
ST.....	siehe Stärke	Zauberbuch.....	25
Stärke.....	3	Zauberer.....	25
Stufe.....	51 (Aufstieg), 51f (Tabelle), 53	Zauberresistenz.....	15 (<i>Halblinge</i>), 41 (<i>Kreaturen</i>)
Sturmangriff.....	16	Zauberstab.....	20 (Tabelle), 25, 38
Suderland.....	36	Zeichen.....	20 (<i>Erläuterungen</i>), 40 (Spruchliste)
Talent/e.....	siehe Talentbaum	Zeit.....	27, 51
Talentbaum.....	24ff	Zia.....	46
Teilerfolg.....	15f	Zombie.....	44 (<i>Monster</i>)
Thios.....	46	Zufallsbegegnungen.....	44 (Tabelle)
Tiere.....	24	Zwerge.....	15ff , 44 (Schöpfungsgeschichte & Götter)
Tierfreund.....	22		
Tod.....	17, 32, 47 (Riten & Bräuche)	Hinweis	
Tolone.....	34	Fettgedruckte	Zahlen heben die wichtigsten
TP.....	siehe Trefferpunkte		Seiten zum Stichwort hervor. Die <i>kursiv</i> gedruckten
Tränke.....	47		Zahlen beziehen sich auf Seiten im Spielleiterheft.
Tragur.....	44		
Tragurer.....	17		
Treffer.....	31		
Trefferpunkte.....	20 (Übersichtstabelle), 32 , 52 (Stufenaufstieg), 53		
Trion, Großkönigreich.....	10, 28ff , 44f (Schöpfungsgeschichte)		
Trionthaler.....	49		
Troll.....	43f (<i>Monster</i>)		
TT.....	siehe Trionthaler		
Überleben.....	4		
Überraschung.....	32		
Unzerstörbar.....	23		
Varus.....	46		
Verbesserte Sicht.....	15		
Verletzungen.....	32		
Vermögen zu Beginn.....	49		
Verteidigungswert.....	31 , 53		
Völker.....	10 (Übersichtstabelle), 11ff		
Völker, Kleine.....	17ff		
Vorwort.....	2		
W/W0/W10.....	siehe Würfel		
Währungen.....	28f (<i>Trion</i>)		
Wärmesicht.....	15		
Waffe wechseln/ziehen.....	32		
Waffen.....	29 (Fertigkeit), 47 (<i>Mehr Waffen</i>), 49 (Tabelle)		
Waffenkundig.....	23		
Wahrnehmung.....	29		
Waldläufer.....	24		
Weiß Magie.....	18f (<i>Erläuterungen</i>), 34, 35f , 38 (Spruchliste)		
Widerstandswurf.....	18		
Wiederbelebung/-erweckung.....	17f		

ZAUBERINDEX

Spruch	Spruchliste	Rang	Seite
Animalie	Wilde Magie	4	39
Animation	Wilde Magie	3	19, 39
Bannung	Schwarze Magie	5	39
Beherrschung	Schwarze Magie	6	39
Beistand	Wunder (Leitmagie)	4	40
Belebung	Schwarze Magie	9	19, 39
Beschwörung	Schwarze Magie	4	19, 39
Bindung	Schwarze Magie	8	19, 39
Blenden	Freie Magie	1	20, 40
Blitz	Zeichen (Leitmagie)	10	40
Blitz	Elementare Magie	4	39
Dauerhafte	Schwarze Magie	10	39
Dauerhaftes Zeichen	Zeichen (Leitmagie)	5	20, 40
Einwirkung	Wunder (Leitmagie)	8	20, 40
Elementar	Elementare Magie	7	39
Elemente	Wilde Magie	9	39
Entzünden	Elementare Magie	2	39
Erdbeben	Elementare Magie	9	39
Erdbeben	Zeichen (Leitmagie)	7	40
Erde	Wilde Magie	8	39
Erkenntnis	Weiße Magie	3	18, 38
Erlösung	Wunder (Leitmagie)	7	40
Erschaffung	Weiße Magie	4	18f, 38
Explosion	Freie Magie	4	40
Feuer	Schwarze Magie	3	39
Feuerball	Elementare Magie	3	39
Feuerregen	Zeichen (Leitmagie)	9	40
Feuerregen	Elementare Magie	10	39
Flammenschwert	Freie Magie	10	40
Fluch	Wunder (Leitmagie)	6	20, 40
Flutwelle	Elementare Magie	8	39
Genesung	Wunder (Leitmagie)	2	40
Göttlicher Schlag	Wunder (Leitmagie)	3	40
Göttliches Eingreifen	Wunder (Leitmagie)	9	40
Göttliches Zeichen	Zeichen (Leitmagie)	2	40
Große Illusion	Freie Magie	5	40
Heilung	Wunder (Leitmagie)	1	40
Helfer	Wilde Magie	2	39
Illusion	Freie Magie	2	20, 40
Leben	Wilde Magie	10	20, 39
Licht und Dunkelheit	Freie Magie	3	40
Linderung	Weiße Magie	2	38
Pfadfinder	Wilde Magie	1	39
Reise	Weiße Magie	9	19, 38
Schlaf	Freie Magie	6	40
Schutz	Weiße Magie	1	18, 38

Spruch	Spruchliste	Rang	Seite
Schutzraum	Weißer Magie	6	19, 38
Schutzwand	Weißer Magie	7	19, 38
Segnung	Wunder (Leitmagie)	5	40
Sintflut	Zeichen (Leitmagie)	8	40
Sprung	Freie Magie	8	40
Stoßwelle	Freie Magie	9	40
Sturm	Elementare Magie	6	39
Symbol	Zeichen (Leitmagie)	3	40
Tarnung	Schwarze Magie	1	19, 39
Tier	Wilde Magie	7	39
Tierfreund	Wilde Magie	5	39
Trübung	Schwarze Magie	2	19, 39
Unglaube	Zeichen (Leitmagie)	1	40
Unsichtbarkeit	Freie Magie	7	20, 40
Veränderung	Weißer Magie	5	19, 38
Wahre Sicht	Weißer Magie	10	38
Wall	Elementare Magie	5	20, 39
Wandlung	Wilde Magie	6	39
Wasserfreund	Elementare Magie	1	39
Weihe	Zeichen (Leitmagie)	4	40
Wiedererweckung	Wunder (Leitmagie)	10	20, 40
Wissen	Weißer Magie	8	38
Wunder	Zeichen (Leitmagie)	6	20, 40
Zerstörung	Schwarze Magie	7	19, 39

Hinweis

Die *kursiv* gedruckten Seitenzahlen beziehen sich auf Seiten im Spielleiterheft.

ABOREA

IMPRESSUM

Zusammenstellung: Tobias Freund

Layout und Satz: Sebastian Witzmann

© 2012, 13Mann Verlag Düsseldorf. Alle Rechte vorbehalten.
Aborea ist eine eingetragene Marke und Spielwelt von Sebastian Witzmann.