

ABOREA

SPIELER: _____

STUFE

VOLK

BERUF

NAME

STÄRKE

ST

BONUS

GESCHICKLICHKEIT

GE

BONUS

+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE

KONSTITUTION

KO

BONUS

+ 6) X STUFE = TREFFERPUNKTE

INTELLIGENZ

IN

BONUS

CHARISMA

CH

BONUS

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE

TP

RÜSTUNG

5 +
RÜSTUNGSBONUS

MP

AP

NOCH ZU
VERTEILUNDE AP
(8 PRO STUFE)

Kaufpreis

0 1 2 3 4 5 6 8 10 12 16 - - - -

Attributswert

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Attributsbonus

∞ -3 -2 -1 -1 0 +1 +1 +2 +2 +3 +3 +4 +4 +5

Rang

Fertigkeit

Kosten

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Athletik

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Einflussnahme

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Gezielte Sprüche

3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Kunst (

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

List

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Magie entwickeln

3 / 4

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Natur

2

□

□

□

□