

ABOREA

SPIELER: _____

STUFE

VOLK

BERUF

NAME

STÄRKE

ST

BONUS

GESCHICKLICHKEIT

GE

BONUS

+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE

KONSTITUTION

KO

BONUS

+ 8) X STUFE = TREFFERPUNKTE

INTELLIGENZ

IN

BONUS

CHARISMA

CH

BONUS

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE (PRIESTER)

TP

RÜSTUNG

5 +
RÜSTUNGSBONUS

MP

AP

NOCH ZU
VERTEILUNDE AP
(8 PRO STUFE)

Kaufpreis	0	1	2	3	4	5	6	8	10	12	16	-	-	-	-
Attributswert	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Attributsbonus	∞	-3	-2	-1	-1	0	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4	+4	+5

	Rang												
Fertigkeit	Kosten	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Athletik	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Einflussnahme	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Gezielte Sprüche	3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Kunst ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
List	4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Magie entwickeln	2 / 3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Natur	3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Reiten	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Schwimmen	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	2 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	2 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spruchliste ()	2 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	2 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	2 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Waffen ()	2 / 4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wahrnehmung	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Wissen ()	1	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	/	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	/	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Waffe Waffengruppe Mind. ST INI Attribut KB kg Schaden Besonderes

Rüstung Mind. ST Rüstungsbonus Manöver kg

Gegenstand kg Ort Stück

PERSÖNLICHES

GRÖSSE, ALTER UND GESCHLECHT
HAARFARBE, GEWICHT
AUFFÄLIGES
VERHALTEN

EP

VOM SPIELLEITER

VERMÖGEN

1 GOLDFALKE (GF) =
10 TRIONTHALER (TT)
100 KUPFERLINGE (KL)
1.000 MUENA (MU)