

ABOREA

SPIELER: _____

STUFE

VOLK

BERUF

208.000 20

188.000 19

169.000 18

151.000 17

134.000 16

118.000 15

103.000 14

89.000 13

76.000 12

64.000 11

53.000 10

43.000 9

34.000 8

26.000 7

19.000 6

13.000 5

8.000 4

4.000 3

1.000 2

0 1

GÖTTLICHE CHANCE / PUNKTE

EP

VOM SPIELLEITER

VERMÖGEN

1 GOLDFALKE (GF) =
10 TRIONTHALER (TT)
100 KUPFERLINGE (KL)
1.000 MUENA (MU)

NAME

STÄRKE

ST

BONUS

GESCHICKLICHKEIT

GE

BONUS

+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE

KONSTITUTION

KO

BONUS

+ 10) X STUFE = TREFFERPUNKTE

INTELLIGENZ

IN

BONUS

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE

CHARISMA

CH

BONUS

TP

RÜSTUNG

5 +
RÜSTUNGSBONUS

MP

AP

NOCH ZU
VERTEILENDE AP
(8 PRO STUFE)

Kaufpreis

0 1 2 3 4 5 6 8 10 12 16 - - - -

Attributswert

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Attributsbonus

∞ -3 -2 -1 -1 0 +1 +1 +2 +2 +3 +3 +4 +4 +5

Rang

Fertigkeit

Kosten

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Athletik

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Einflussnahme

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Gezielte Sprüche

4

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Kunst (

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

List

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Magie entwickeln

4 / 8

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Natur

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Reiten

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Schwimmen

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□