

ABOREA

SPIELER: _____

STUFE

VOLK

BERUF

NAME

STÄRKE

ST

BONUS

GESCHICKLICHKEIT

GE

BONUS

+ INI-WERT DER WAFFE = INITIATIVE

KONSTITUTION

KO

BONUS

+ 4) X STUFE = TREFFERPUNKTE

INTELLIGENZ

IN

BONUS

+ 3) X RANG = MAGIEPUNKTE

CHARISMA

CH

BONUS

TP

RÜSTUNG

5 +
RÜSTUNGSBONUS

MP

AP
NOCH ZU
VERTEILENDE AP
(8 PRO STUFE)

Kaufpreis

0 1 2 3 4 5 6 8 10 12 16 - - - -

Attributswert

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Attributsbonus

∞ -3 -2 -1 -1 0 +1 +1 +2 +2 +3 +3 +4 +4 +5

Rang

Fertigkeit

Kosten

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Athletik

3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Einflussnahme

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Gezielte Sprüche

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Kunst (

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

List

4

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Magie entwickeln

1/2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Natur

3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Reiten

3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Schwimmen

3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Spruchliste (

1/3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Spruchliste (

1/3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Spruchliste (

1/3

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Waffen (

4/8

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Waffen (

4/8

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Waffen (

4/8

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Wahrnehmung

2

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Wissen (

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Wissen (

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Wissen (

1

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

/

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

/

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

Waffe

Waffengruppe

Mind. ST

INI

Attribut

KB

kg

Schaden

Besonderes

Rüstung

Mind. ST

Rüstungsbonus

Manöver

kg

Gegenstand